

INCLUSIONE SOCIALE E VALORI COMUNI ATTRAVERSO ISTRUZIONE, FORMAZIONE E GIOVENTÙ

DESCRIZIONE

Il programma Erasmus + è dedicato agli ambiti dell'istruzione, della formazione e della gioventù e, oltre a finanziare opportunità di apprendimento formale e non formale, offre sostegno a progetti di cooperazione internazionale di enti attivi nei settori del programma.

Il presente bando vuole finanziare progetti negli ambiti dell'istruzione, della formazione e della gioventù che promuovano buone pratiche e metodi innovativi di apprendimento inclusivo per promuovere i valori comuni e la cittadinanza europea e prevenire l'esclusione sociale delle persone più vulnerabili.

PROGRAMMA

Erasmus +

TITOLO BANDO E RIFERIMENTO

“Sostegno alle riforme delle politiche – Inclusione sociale e valori comuni: il contributo nei campi dell'istruzione, della formazione e della gioventù” – EACEA/10/2018

ENTE GESTORE

Commissione Europea - Agenzia Esecutiva per l'istruzione, gli audiovisivi e la cultura (EACEA)

OBIETTIVI

Il bando si pone come obiettivi generali per gli ambiti “Istruzione e formazione” e “gioventù”:

- Divulgare e sviluppare **buone prassi** sull'apprendimento inclusivo avviate a livello locale e replicabili a livello sistemico,
- Sviluppare e attuare **metodi e pratiche innovativi** per la promozione dell'istruzione inclusiva o iniziative a favore di giovani in specifici contesti.

Inoltre vengono favoriti progetti che realizzino attività nell'ambito dell'[Anno Europeo del Patrimonio Culturale](#).

Gli **obiettivi specifici** si differenziano a seconda dell'ambito. Per il campo “**istruzione e formazione**” gli obiettivi specifici sono:

- Migliorare l'acquisizione di competenze sociali e civiche e promuovere la conoscenza e la comprensione dei valori fondamentali europei,
- Incentivare l'istruzione di studenti svantaggiati anche attraverso il sostegno al personale degli istituti educativi (docenti, dirigenti, educatori, ecc.) nell'affrontare i temi della diversità,
- Rafforzare il pensiero critico e l'alfabetizzazione mediatica tra i discenti, i genitori e il personale,
- Sostenere l'inclusione dei migranti nelle strutture scolastiche attraverso la valutazione delle conoscenze e il riconoscimento delle competenze acquisite.
- Rafforzare le competenze digitali in particolare anziani, migranti e giovani con background difficili,

attraverso collaborazioni tra scuole, imprese e settore dell'educazione non formale,

- Promuovere i valori europei, il patrimonio culturale attraverso attività di educazione formale e non formale in linea con gli obiettivi dell'anno europeo del Patrimonio culturale.

Gli obiettivi del campo "**gioventù**" sono:

- Promuovere la partecipazione civica dei giovani attraverso il volontariato come strumento di inclusione sociale.
- Prevenire la radicalizzazione rivolgendosi a soggetti a rischio emarginazione o esclusione sociale.

I progetti presentati devono rispondere ad almeno uno degli obiettivi specifici elencati.

ATTIVITÀ e RISULTATI ATTESI

I progetti devono contribuire ai seguenti risultati attesi:

Istruzione e Formazione

- Aumentata consapevolezza, conoscenza e comprensione delle buone prassi nelle comunità e istituzioni di apprendimento,
- Utilizzo aumentato dello stato dell'arte nello sviluppo di approcci innovativi
- Operatori del settore consapevoli e aperti a approcci innovativi e inclusivi
- Partecipazione attiva delle famiglie e delle comunità nel supportare approcci educativi inclusivi e nella promozione dei valori comuni
- Sviluppo di strumenti efficaci di supporto alle istituzioni educative e ai formatori per lo sviluppo di approcci inclusivi e la promozione di valori comuni.

Gioventù

- Competenze e abilità sociali, civiche e interculturali dei giovani migliorate: cittadinanza attiva, alfabetizzazione mediatica e digitale, comprensione interculturale,
- Nuovi e efficaci metodi collaborativi tra settore non formale e scuole sviluppati,
- Consapevolezza dei giovani aumentata rispetto ai diritti fondamentali aumentata e senso di appartenenza alla società,
- Accresciuto coinvolgimento dei giovani appartenenti a gruppi svantaggiati (es. NEET, immigrati) attraverso sinergie con la comunità locale e un miglior utilizzo delle reti esistenti a livello locale,
- Capacità degli operatori socio-educativi e delle organizzazioni di fungere da forze inclusive giovanili migliorate,
- Servizi ai migranti per la trasmissione di competenze necessarie all'integrazione migliorati,
- Attività culturali e sociali per un'integrazione più efficace dei migranti e un clima più inclusivo nelle società ospitanti organizzate,
- Informazione mediatica migliorata per supportare l'impegno volontario delle organizzazioni.

Per raggiungere i risultati attesi possono essere finanziate le seguenti **attività**:

- Attività di cooperazione che coinvolgano gli stakeholder pubblici e privati più rilevanti e appartenenti a settori differenti,
- Applicazione di pratiche di apprendimento per nuovi target di popolazione,
- Conferenze, seminari, workshop e incontri con i policy maker e i decisori politici,

- Verifica, condivisione e validazione di buone pratiche e esperienze di apprendimento,
- Training e altre attività di sviluppo delle capacità (per insegnanti, operatori giovanili, autorità locali, ecc.),
- Attività di disseminazione e campagne di sensibilizzazione: materiale informativo e strategie di comunicazione,
- Definizione di raccomandazioni operative e politiche nel campo dell'educazione e delle attività giovanili,
- Attività di supporto ai giovani provenienti da gruppi svantaggiati.

BUDGET COMPLESSIVO DEL BANDO

Per questa call è stato stanziato un budget di **14.000.000,00 di Euro** di cui 12 milioni per l'ambito "istruzione e formazione" e 2 milioni per "gioventù".

BUDGET DI PROGETTO E COFINANZIAMENTO

La richiesta di finanziamento per i progetti presentati non dovrà essere superiore ai **500.000,00 Euro**. Questo importo non dovrà essere superiore all'**80%** del valore del progetto (**cofinanziamento**).

DURATA PROGETTO E ATTIVITA'

I progetti possono durare dai 24 ai 36 mesi avere inizio il 31° dicembre 2018, il 15 o il 31 gennaio 2018.

SCADENZA

22 maggio 2018, ore 13.00

A CHI È RIVOLTA

Possono partecipare al bando: organizzazioni pubbliche e private attive nei settori del bando, enti che svolgono attività transettoriali quali organizzazioni della società civile, associazioni culturali, associazioni sportive, camere di commercio, ecc.

I progetti devono essere presentati da un **partenariato** di almeno 4 enti di **4 Paesi differenti**.

PAESI PARTECIPANTI

Paesi membri dell'Unione Europea

Paesi EFTA: Norvegia, Islanda e Liechtenstein

Paesi candidati: ex Repubblica Jugoslava di Macedonia, Turchia

CALL

A questo [link](#) potete prendere visione del testo inglese della call 2017, mentre trovate [qui](#) il testo italiano.

ESEMPI PROGETTI FINANZIATI/RICERCA PARTNER

A questa [pagina](#) potete prendere visione di progetti finanziati dal programma.

ULTERIORI INFO

[Pagina della call](#)

[Linee guida per i partecipanti](#)

[Sito ufficiale programma Erasmus+](#)

[Sito italiano del programma Erasmus+](#)

[Dichiarazione di Parigi del marzo 2015](#)

[Pilastro Europeo dei Diritti Sociali](#)