

ERASMUS+ - SVILUPPO DELLE CAPACITÀ NEL SETTORE DELLA GIOVENTÙ

DESCRIZIONE

Il programma Erasmus+ guarda anche oltre le frontiere dell'Unione Europea e ha ideato un'azione specifica finalizzata a promuovere la cooperazione tra i Paesi aderenti al programma e i Paesi Terzi delle varie aree del mondo. Questo bando vuole finanziare progetti basati su partenariati internazionali di organizzazioni attive nel campo dell'educazione non formale e rivolti al mondo dei giovani, offrendo alle organizzazioni e ai partecipanti dei Paesi Terzi le stesse opportunità degli enti e dei giovani europei (vedi Bando Erasmus+ 2017– Gioventù).

PROGRAMMA

Erasmus+

TITOLO BANDO E RIFERIMENTO

Call for proposal 2017 - EAC/A03/2016

ENTE GESTORE

Commissione Europea - Agenzia Esecutiva per l'istruzione, gli audiovisivi e la cultura (EACEA)

OBIETTIVI

Oltre a promuovere la cooperazione tra i Paesi aderenti al programma e i Paesi Terzi delle varie aree del mondo, il presente bando si pone i seguenti obiettivi:

- **Migliorare la qualità** e il riconoscimento delle attività legate al settore della gioventù, dell'apprendimento non formale, del volontariato nei Paesi terzi e migliorare la loro sinergia con i rispettivi sistemi di istruzione, il mercato del lavoro e la società,
- Promuovere sistemi e **programmi di mobilità per l'apprendimento non formale** anche nei Paesi Terzi,
- Promuovere la mobilità internazionale tra i Paesi aderenti al programma e i Paesi Terzi, in particolare per i **giovani con minori opportunità** per migliorare le loro competenze e incentivare la loro partecipazione nella società,

I progetti dovranno realizzare attività che:

- Permettano la cooperazione tra le organizzazioni per la gioventù e le autorità pubbliche, organizzazioni dei settori dell'istruzione e della formazione, i rappresentanti delle imprese e del mercato del lavoro nei Paesi Terzi,
- Accrescano le capacità di gestione e la governance delle organizzazioni giovanili e di tutti gli attori che hanno a che fare con i giovani nei Paesi Terzi (autorità locali, regionali e nazionali),

- Progettino e implementino pratiche di animazione socioeducativa come: strumenti e metodi per lo sviluppo professionale degli operatori giovanili, metodi di apprendimento non formale che migliorino l'acquisizione o il miglioramento di competenze, nuove forme di animazione socioeducativa (sfruttando le nuove tecnologie, la mobilità virtuale, le risorse didattiche aperte),
- Creino cooperazione e reti di apprendimento tra pari per promuovere la gestione efficace, l'internazionalizzazione e la leadership delle organizzazioni giovanili.

ATTIVITÀ

I progetti potranno prevedere 2 tipologie di attività:

Attività di sviluppo delle capacità

- Seminari, conferenze, laboratori, riunioni che incoraggino il dialogo politico, la cooperazione e la creazione di reti,
- Eventi per la gioventù,
- Campagne di informazione e sensibilizzazione,
- Sviluppo di strumenti per l'informazione e la comunicazione,
- Sviluppo di metodi, strumenti e materiali per l'animazione socio-educativa.

Attività di mobilità*:

- Scambi di giovani tra i Paesi aderenti al programma e i Paesi Terzi
- Servizio Volontario Europeo
- Progetti di mobilità per gli operatori giovanili

I progetti si identificheranno in base ai Paesi Terzi coinvolti (fare riferimento alla Guida al Programma Sezione B).

*Per queste attività fare riferimento alle specifiche descritte nella scheda del bando Erasmus 2017- Gioventù

BUDGET DI PROGETTO E COFINANZIAMENTO

I progetti vengono finanziati in parte in base ai costi effettivi delle attività in parte a **importi forfettari**. L'importo dipenderà, quindi, anche dalla durata e dal numero di attività e di partecipanti al progetto. (Per i dettagli fare riferimento alla Parte B delle linee guida del programma).

La sovvenzione massima concessa per progetto è di **150.000 Euro**

DURATA PROGETTO E ATTIVITÀ

Durata progetto: da 9 mesi a 2 anni

Durata attività di mobilità:

Scambi giovanili: da 5 a 21 giorni

Servizio Volontario Europeo: da 60 giorni a 12 mesi

Progetti di mobilità per operatori giovanili: da 5 giorni a 2 mesi

SCADENZA

8 marzo 2017 per progetti che inizino tra il 1° luglio e il 31° dicembre 2017

A CHI È RIVOLTA

Al progetto possono partecipare organizzazioni pubbliche e private con sede in uno dei Paesi ammissibili al programma: organizzazioni non a scopo di lucro, consigli nazionali per la gioventù, enti pubblici, scuole e istituti educativi, imprese pubbliche e private, parti sociali, istituti di ricerca, università, centri di formazione, organismi di orientamento professionale.

La candidatura potrà essere presentata solo dalle seguenti organizzazioni: organizzazioni non a scopo di lucro, consigli nazionali per la gioventù, enti pubblici*. Gli enti dei Paesi Terzi potranno partecipare solo in qualità di partner

*fare riferimento alla parte B delle linee guida per le eccezioni previste se sono coinvolte organizzazioni dei Balcani occidentali, della Tunisia, Armenia, Azerbaigian, Bielorussia, Georgia, Moldova, Ucraina.

Partenariato richiesto

I progetti dovranno coinvolgere almeno **3 organizzazioni** di 3 Paesi differenti.

Partecipanti

I **beneficiari primari** della call sono i giovani e gli operatori giovanili che partecipano direttamente alle attività progettuali. Nello specifico:

Scambi giovanili: 13-30 anni. Minimo 16 massimo 60 partecipanti (min. 4 per gruppo e 1 accompagnatore per gruppo),

SVE: 17-30 anni. Massimo 30 partecipanti per progetto,

Progetti di mobilità per operatori giovanili: no limiti di età. Massimo 50 partecipanti.

PAESI PARTECIPANTI

Paesi membri dell'Unione Europea e Paesi Terzi partner del programma (fare riferimento alla parte A delle linee guida del programma)

CALL

A questo [link](#) potete prendere visione del testo inglese della call 2017, mentre trovate [qui](#) il testo italiano.

ESEMPI PROGETTI FINANZIATI/RICERCA PARTNER

A questa [pagina](#) potete prendere visione di progetti finanziati dal programma.

Il seguente [link](#) è, invece, dedicato alla ricerca partner.

ULTERIORI INFO

[Pagina della call](#)

[Guideline \(inglese\)](#)

[Guideline \(italiano\)](#)

[Sito ufficiale programma Erasmus+](#)